



CATALOGUE FORMATION EDU 2024

Explorez gratuitement les nouvelles
frontières de l'apprentissage !





QUI SOMMES NOUS ?



Nous sommes une structure dédiée à la formation dans le domaine du numériques.

Notre objectif est de vous permettre d'acquérir les compétences nécessaires pour réussir dans cet univers en constante évolution.

En tant qu'Eurometropolitan e-Campus, nous offrons une variété de formations adaptées aux différents profils. Que vous soyez enseignant à la recherche de compétences numériques, ou informaticien.

Nous croyons fermement que la maîtrise des compétences numériques est essentielle dans le monde d'aujourd'hui et de demain.

Rejoignez-nous à Eurometropolitan e-Campus et découvrez un monde passionnant où vous pourrez développer vos compétences numériques et façonner votre avenir dans le domaine des nouvelles technologies.

LE CATALOGUE

Eurometropolitan e-campus est fier de vous annoncer que toutes les formations de ce cycle sont gratuites et destinées aux enseignants, en partenariat avec le Fonds Social Européen (FSE), Technocité, Technofutur TIC, l'UMONS et Bibliothèques sans Frontières. D'autres formations sont prévues lors du deuxième semestre avec d'autres partenaires (CodenPlay et l'APEDA)

Ces formations offrent une opportunité unique d'explorer de nouvelles approches pédagogiques et d'intégrer des outils technologiques innovants dans votre enseignement.

Que vous soyez enseignant du public secondaire ou du public fondamental, notre programme varié vous permettra de développer vos compétences et d'enrichir votre pratique pédagogique.





NOS FORMATIONS

CHAQUE FORMATION SONT GRATUITES ET
ACCÉSSIBLES À TOUT PUBLIC.
INFOS SUR EE-CAMPUS.BE

UNE QUESTION ?

069.49.02.04 OU SECRETARIAT@EE-CAMPUS.BE





BONNES PRATIQUES DE CYBERSÉCURITÉ

ATELIER BLUESCREEN

ENDOSSEREZ LE RÔLE D'UN ENSEIGNANT RESPONSABLE DE LA SÉCURITÉ DE SES RESSOURCES NUMÉRIQUES



BONNES PRATIQUES DE CYBERSÉCURITÉ "ATELIER BLUESCREEN"



1 JOUR
9h à 16h

DATES

Jeudi 22/02,
Jeudi 18/04,
Jeudi 30/05,
Jeudi 07/11
Jeudi 05/12



Vous endosserez le rôle d'un enseignant responsable de la sécurité de ses ressources numériques, et vous serez confronté à une série de questions essentielles sur la cybersécurité.

Vous découvrirez les principes de base de la protection des données, de la sécurité des mots de passe, de la prévention des attaques de phishing, et bien plus encore.

La formation est organisée avec le soutien du Fonds Social Européen et est gratuite pour les participants.





APPRENDRE À APPRENDRE LA SENSIBILISATION AU CYBERHARCÈLEMENT

ATELIER BLACKOUT

**BLACKOUT EST UN ESCAPE GAME
IMMERSIF DANS L'UNIVERS DE
MINECRAFT CONÇU POUR
SENSIBILISER LES JOUEURS AU
PROBLÈME DU CYBERHARCÈLEMENT.**



TECHNIQUES D'ENSEIGNEMENT DE LA CYBERSÉCURITÉ ET DE LA LUTTE CONTRE LE CYBERHARCÈLEMENT (ATELIER BLACKOUT)



1 JOUR
9h à 16h

DATES

Judi 22/02,
Judi 18/04,
Judi 30/05,
Judi 07/11
Judi 05/12



BlackOut est un escape game immersif dans l'univers de Minecraft conçu pour sensibiliser les joueurs au problème du cyberharcèlement.

Incarnez le rôle d'un enquêteur chargé d'aider Harley, une jeune adolescente victime de cyberharcèlement, à surmonter les épreuves auxquelles elle est confrontée.

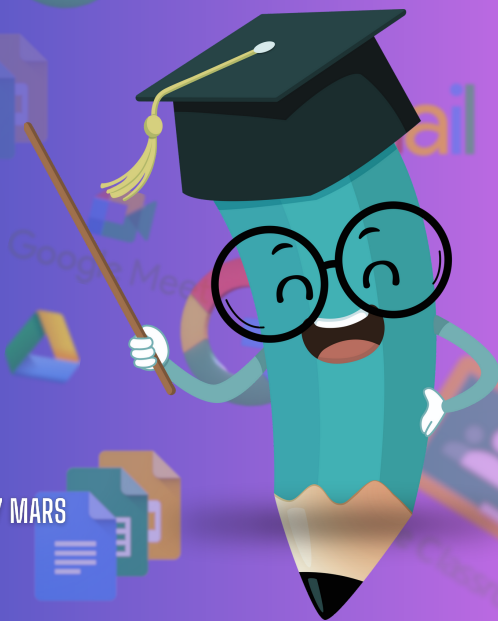
La formation est organisée avec le soutien du Fonds Social Européen et est gratuite pour les participants.



DÉCOUVREZ LES OUTILS GOOGLE POUR VOTRE CLASSE

31 MERCREDI 28 FÉVRIER OU LE 27 MARS

TOURNAI



DÉCOUVREZ LES OUTILS GOOGLE POUR VOTRE CLASSE



1 JOUR
9h à 16h

DATES

Mercredi 28/02
Mercredi 27/03



MAÎTRISEZ L'ENSEMBLE DES OUTILS GOOGLE POUR LA GESTION DE VOS CLASSES.

Que vous soyez novice ou expérimenté dans l'utilisation de la Google Suite, cette formation offre une approche holistique adaptée à tous les niveaux de compétence. Nous invitons chaleureusement les enseignants du secondaire à se joindre à nous pour une journée d'apprentissage interactif, de partage d'idées et d'exploration des meilleures pratiques pour intégrer ces outils puissants dans votre pédagogie.



ENSEIGNER

Python

À SES ÉLÈVES



MERCREDI 10 AVRIL



TOURNAI



ENSEIGNER PYTHON À SES ÉLÈVES

1 JOUR
9h à 16h

DATE
Mercredi 10/04



**UN LANGAGE SIMPLE À APPRENDRE
MAIS AVEC D'IMMENSES
POTENTIALITÉS.**

Python a acquis une popularité considérable en raison de sa simplicité syntaxique. Contrairement à d'autres langages, Python est lisible et compréhensible, ce qui en fait une excellente porte d'entrée pour les débutants.

Cette formation initiale proposera les bases de Python mais aussi comment trouver la meilleure manière de l'aborder en classe avec différentes approches pédagogiques possibles

FORMATION

CRÉE UN PROJET VIDÉO AVEC VOTRE CLASSE



MERCREDI 10/04



TOURNAI



CRÉEZ UN PROJET VIDÉO AVEC VOS ÉLÈVES

1 JOUR
9h à 16h

DATE
Mercredi 10/04



**AVEC DES MOYENS TRÈS LÉGERS,
APPRENEZ À CRÉER DES VIDÉOS AVEC
VOS ÉLÈVES.**

L'attrait des jeunes pour la vidéo n'est plus à démontrer. Cette formation va vous apprendre techniquement comment créer un projet à faire avec vos élèves et à le diffuser sur la plateforme de votre choix. Pas besoin de matériel très avancé, ici on utilisera smartphone pour la prise de vue et des tablettes pour le montage, le tout avec des outils gratuits.

FORMATION

DÉCOUVRIR LA SOBRIÉTÉ NUMÉRIQUE

POUR L'ÉCOLE



MERCREDI 13/03
JEUDI 18/04



TOURNAI



DÉCOUVRIR LA SOBRIÉTÉ NUMÉRIQUE POUR L'ÉCOLE

1 JOUR
9h à 16h

DATES

Mercredi 13/03
Jeudi 18/04



Dans un monde de plus en plus connecté, l'intégration de la sobriété numérique dans l'éducation devient une nécessité incontournable.

Mais qu'est-ce que la sobriété numérique ? Quel est l'impact des technologies sur l'environnement ? Comment l'intégrer dans le monde de l'éducation ? Avec notre module "Découverte", explorez les bases de la sobriété numérique dans cette formation dédiée aux acteurs de l'éducation. Réfléchissez sur les impacts environnementaux du numérique, adoptez des pratiques responsables et apprenez à guider votre établissement vers une éducation numérique plus respectueuse de l'environnement.

La formation est organisée avec le soutien du Fonds Social Européen et est gratuite pour les participants.



FORMATION

APPLIQUER LA SOBRIÉTÉ NUMÉRIQUE

DANS SON L'ÉCOLE



MERCREDI 10/04
122/05



TOURNAI



APPLIQUER LA SOBRIÉTÉ NUMÉRIQUE DANS SON ÉCOLE

1 JOUR
9h à 16h

DATES

Mercredi 10/04
Mercredi 22/05



Plongez-vous dans l'application concrète de la sobriété numérique avec notre module de formation n°2.

Comment intégrer la sobriété numérique dans le monde de l'éducation et dans votre établissement scolaire ? Notre objectif est de fournir aux acteurs de l'éducation les ressources nécessaires pour présenter ces nouvelles réalités du numérique à leurs élèves et intégrer activement l'éducation à la sobriété numérique dans leurs activités d'apprentissage. Guidez vos apprenants à analyser l'impact environnemental des technologies, à développer des compétences numériques plus éco-responsables et à agir collectivement pour une sobriété numérique, tout en développant leur esprit critique.





Formation

Intégrer les STEAM dans ses pratiques pédagogiques



Session les 18/3 et 15/4

STEAMAGINE

2 JOURS
9h à 16h

DATES

Lundi 18/03
et lundi 15/4



Créer des activités technologiques innovantes grâce à une approche multidisciplinaire

STEAMagine, c'est une formation innovante qui vous plongera dans un univers pédagogique multidisciplinaire et qui vous permettra d'explorer les STEAM (sciences, technologie, ingénierie, arts et mathématiques) grâce à des activités ludiques et stimulantes en abordant les questions de genre.

FORMATION

SEGA

SCÉNARISER UN ESCAPE GAME PÉDAGOGIQUE

DANS UN ENVIRONNEMENT NUMÉRIQUE



LUNDI 25/03 MARDI 26/03 JEUDI 25/04



TOURNAI



SCÉNARISER UN ESCAPE GAME PÉDAGOGIQUE DANS UN ENVIRONNEMENT NUMÉRIQUE : CONCEPTS ET MISE EN OEUVRE

3 JOURS

9h à 16h

DATES

Lundi 25/03

Mardi 26/03

Jeudi 25/04



Rassemblé-es dans une salle, des participant-es doivent parvenir à un objectif défini, dans les temps impartis, en résolvant une série d'énigmes : tel est le principe de base d'un escape game.

Mais comment transposer cette expérience ludique et immersive en contexte pédagogique ?

Participez à notre formation immersive sur la ludification des apprentissages grâce aux escape games pédagogiques.

FORMATION

SKETCHNOTING SUR IPAD

AVEC PROCREATE



LUNDI 25/03



TOURNAI



SKETCHNOTING SUR IPAD AVEC PROCREATE

1 JOUR
9h à 16h

DATE

Lundi 25/03



Découvrez comment utiliser le sketchnoting sur iPad, une méthode de prise de notes créative et adaptable à tout type d'apprentissage.

Lors de cette formation, vous libérerez votre créativité pour la mettre au service de vos apprentissages grâce au sketchnoting.

Cette technique consiste en une prise de notes graphiques, alliant dessins et typographie dans le but d'optimiser la concentration et la mémorisation.

FORMATION

INITIATION KHAN ACADEMY



MERCREDI 03/04/24



TOURNAI



FORMATION D'INITIATION KHAN ACADEMY

1/2 JOUR

13h30 à
16h30

DATE

Mercredi
03/04/24



Prise en main de la plateforme gratuite Khan Academy pour accompagner vos élèves dans l'apprentissage des maths.

Durant ce module, initiez-vous aux principes de base de Khan Academy : familiarisez-vous avec la plateforme, accédez aux différents contenus, créez un compte « Enseignant » et des comptes élèves, découvrez comment gérer des classes et attribuer de contenus, apprenez à utiliser les fonctionnalités de différenciation et comment assurer le suivi des élèves

FORMATION

RENFORCER L'EXPERIENCE DE FORMATION

AVEC L'IA



MERCREDI 24 AVRIL



TOURNAI



IA ET EDU

1 JOUR
9h à 16h

DATE

Mercredi 24/04



Vous commencerez par une introduction à l'IA générative et découvrirez ses limites et des exemples concrets de son utilisation en classe.

Vous apprendrez ensuite à utiliser ChatGPT-4, un puissant outil de génération de texte, pour créer des chatbots et des activités pédagogiques interactives.

Au fil de la formation, vous expérimenterez l'IA générative et découvrirez ses impacts sur votre posture pédagogique.

Vous explorerez également d'autres formes d'IA et alternatives, afin d'élargir votre champ de compétences.

Cette formation est conçue pour les enseignants de tous niveaux et disciplines, qui souhaitent enrichir leur enseignement avec les dernières technologies pédagogiques. Rejoignez-nous pour apprendre à tirer parti de l'IA générative et de ChatGPT-4 pour stimuler l'engagement et la créativité de vos élèves.

FORMATION

CANVA POUR LES ENSEIGNANTS



LUNDI 13 MAI



TOURNAI



CANVA ENSEIGNANTS

1 JOUR
9h à 16h

DATE
Lundi 13 mai

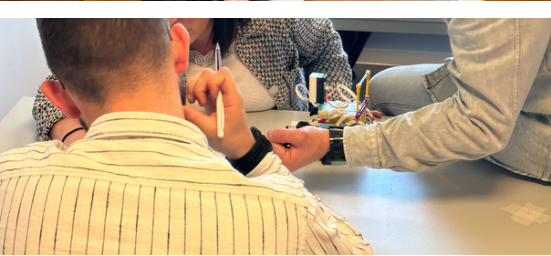


Plongez dans une pédagogie en rendant vos cours plus interactifs avec l'application Canva !

Canva est une plateforme de création qui permet de mettre en forme des documents de toutes sortes.

Elle est disponible sur le web mais aussi sous forme d'application pour tablette ou smartphone.

Vous apprendrez à choisir le modèle et le format qui correspondent à vos besoins, à collaborer sur une création, à utiliser une identité visuelle. Et encore bien d'autres choses, puisque tout est facile dans Canva et le résultat est juste bluffant





069.49.02.04



Rue du Progrès, 24
7503 Tournai



ee-campus.be



hubert.deschamps@ee-campus.be

