



CATALOGUE FORMATION DÉVELOPPEMENT



Il y a toujours une formation pour vous à l'Eurometropolitan e-Campus !



L'Eurometropolitan e-Campus

La structure collective d'enseignement supérieur et de formation continue au numérique de Wallonie picarde .

Missions

L'Eurometropolitan e-Campus est une plateforme de formation continue qui a pour objectif de favoriser l'accueil et le développement de l'enseignement supérieur universitaire et non universitaire en formation continue en collaboration avec ses partenaires académiques. En partenariat avec l'ensemble des universités francophones, les Hautes Écoles du Hainaut, le FOREM, l'IFAPME et la Promotion Sociale, l'Eurometropolitan e-Campus a également pour mission de faciliter la recherche dans les domaines du numérique et de sensibiliser aux métiers y afférents en soutien au développement économique et social.

Objectifs fondamentaux de l'Eurometropolitan e-Campus

L'Eurometropolitan e-Campus poursuit trois objectifs fondamentaux pour remplir ses missions :

Former :

Soutenir les établissements d'enseignement supérieur et les opérateurs de formation professionnelle, de formation continue et de promotion sociale en vue de développer une offre de formation de proximité, répondant aux besoins locaux par une offre de formation harmonisée et innovante en relation avec les métiers du numérique.

Être acteur :

Être un acteur important du numérique sur le territoire de la Wallonie picarde et de l'Eurométropole Lille - Kortrijk - Tournai en tant que lieu de rencontre, d'échange et de collaboration entre différents acteurs. Cela contribue à promouvoir les coorganisations, l'élaboration d'actions pilotes et les projets innovants.

Sensibiliser :

aider à l'accompagnement des entreprises et des administrations publiques dans la transition numérique notamment en développant des compétences numériques pour les étudiants, les demandeurs d'emploi, les employés, les cadres ainsi que dans l'élaboration de nouveaux processus de travail aux moyens d'outils numériques.

SOMMAIRE

05

FORMATION
À LA DÉCOUVERTE DU CODE

06

FORMATION
**ANGULAR FRAMEWORK
OPENSOURCE**

07

FORMATION
DÉVELOPPEURS JAVASCRIPT

08

FORMATION
JAVASCRIPT

09

FORMATION
PROGRAMMATION AVEC PYTHON

10

CERTIFICAT INTER-UNIVERSITÉS EN
**USER EXPERIENCE DESIGN AND
RESEARCH (UX)**

11

FORMATION
WEB DEVELOPPER FRONT-END



Formation À LA DÉCOUVERTE DU CODE



Objectifs de la formation :

- Acquérir les bases de la programmation pour pouvoir comprendre et créer du code.
- Comprendre les principes fondamentaux de la logique de programmation pour pouvoir résoudre des problèmes et concevoir des solutions informatiques.
- Explorer le potentiel de la technologie pour comprendre les enjeux et les opportunités liés à l'informatique.
- Développer des compétences essentielles pour comprendre et utiliser les technologies de l'information de manière créative et efficace.

Programme :

- Introduction à la programmation
- Les bases de la programmation
- La logique de programmation
- La programmation orientée objet
- Les technologies de l'information

Public :

- Demandeur d'emploi (gratuit)

Pré-Requis :

- Cette formation ne nécessite pas de pré-requis

Durée :

- 1 mois

Obtention :

- Attestation de participation



FORMATION

ANGULAR FRAMEWORK OPENSOURCE

```
...t.Fragment>  
<div className="py-5">  
  <div className="container">  
    <Title name="our" title="product">  
      <div className="row">  
        <ProductConsumer>  
          {(value) => {  
            // ...  
          }}  
        </ProductConsumer>  
      </div>  
    </div>  
  </div>  
</div>
```



Objectifs de la formation :

- Maîtriser les bases d'Angular et son écosystème pour pouvoir développer des applications web modernes, robustes et performantes.
- Comprendre les principes clés de l'architecture d'Angular et son approche modulaire pour faciliter la maintenance et l'évolutivité des applications.
- Savoir utiliser les outils fournis par Angular pour améliorer l'expérience utilisateur et la navigation dans l'application.
- Être capable de créer des formulaires complexes et de valider les données saisies par l'utilisateur.

Programme :

- Les fondamentaux d'Angular
- Le routing
- La gestion des formulaires
- Les tests unitaires

Public :

- Tout public
- Gratuit pour les demandeurs d'emploi

Pré-Requis :

- Cette formation ne nécessite pas de pré-requis

Durée :

- 3 jours

Obtention :

- Attestation de participation



Formation DÉVELOPPEUR JAVASCRIPT BACKEND



Objectifs de la formation :

- Acquérir une maîtrise de la programmation JavaScript et de ses concepts fondamentaux.
- Comprendre les principes de conception et d'utilisation des bases de données, en mettant l'accent sur MySQL et MongoDB.
- Maîtriser le langage TypeScript, ainsi que les dernières fonctionnalités et bonnes pratiques de développement JavaScript.
- Développer des compétences solides en programmation frontend, en utilisant HTML5, CSS3, ainsi que les frameworks Angular et ReactJS.

Programme :

- Introduction à l'UX-Design pour le Web
- HTML5 et CSS3
- JavaScript et jQuery
- Responsive Design et Bootstrap
- Introduction aux technologies Front-End

Public :

- Demandeurs d'emploi (gratuit)

Pré-Requis :

- Cette formation ne nécessite pas de pré-requis

Durée :

- 6 mois

Obtention :

- Diplôme de qualification



Formation JAVASCRIPT



Objectifs de la formation :

- Comprendre les concepts de base de la programmation.
- Maîtriser les principaux concepts de JavaScript.
- Savoir développer des pages web interactives et dynamiques.
- Savoir utiliser les frameworks JavaScript les plus courants (comme jQuery).

Programme :

- Les variables et les types de données
- Les opérateurs et les expressions
- Les conditions et les boucles
- Les fonctions
- La manipulation du DOM (Document Object Model)
- Les événements et la gestion des événements
- Les fonctions de rappel (callback)
- Utilisation de jQuery

Public :

- Demandeurs d'emploi (gratuit)

Pré-Requis :

- Cette formation ne nécessite pas de pré-requis

Durée :

- 5 jours

Obtention :

- Attestation de participation



Formation

PROGRAMMATION AVEC PYTHON



Objectifs de la formation :

- Maîtriser la syntaxe du langage Python.
- Acquérir les notions essentielles de la programmation orientée objet.
- Comprendre les bases de la programmation pour objets connectés.
- Se familiariser avec les bibliothèques et les frameworks les plus couramment utilisés avec Python.
- Être en mesure de créer des programmes et des applications en Python.

Programme :

- Introduction à Python
- Structures de contrôle et fonctions
- Programmation orientée objet
- Bibliothèques et frameworks
- Applications avec Python

Public :

- Demandeurs d'emploi (gratuit)

Pré-Requis :

- Cette formation ne nécessite pas de pré-requis

Durée :

- 3 jours

Obtention :

- Attestation de participation



CERTIFICAT INTER-UNIVERSITÉS EN USER EXPERIENCE DESIGN AND RESEARCH (UX)



Objectifs de la formation :

- Former les participants à la conception centrée utilisateur/-trice, en mettant l'accent sur l'ergonomie et l'expérience utilisateur/-trice.
- Fournir aux participants les méthodes UX nécessaires pour mener une conception de A à Z.
- Outiller les participants avec les compétences nécessaires pour mener des études UX et des tests utilisateurs/-trices.
- Permettre aux participants de se familiariser avec les outils et technologies UX actuels.

Programme :

- Recherche UX
- Conception UX
- Tests utilisateurs/-trices
- Technologies UX

Public :

- Tout public

Pré-Requis :

- Cette formation ne nécessite pas de pré-requis

Durée :

- Formation asynchrone

Obtention :

- Certificat Inter-universitaire



Formation

WEB DEVELOPPER FRONT-END



Objectifs de la formation :

- Acquérir des compétences pour concevoir et développer des interfaces utilisateur pour les sites web et les applications.
- Maîtriser les langages et les outils de développement front-end (HTML, CSS, JavaScript, frameworks, etc.).
- Comprendre les principes de conception centrée utilisateur et d'accessibilité web.
- Être en mesure de travailler en équipe avec d'autres professionnels du développement informatique.

Programme :

- Développement web avancé
- Conception centrée utilisateur et UX Design
- Projets pratiques
- Développement professionnel

Public :

- Tout public

Pré-Requis :

- Cette formation ne nécessite pas de pré-requis

Durée :

- 2 ans

Obtention :

- Diplôme de Chef d'entreprise homologué par la Communauté française

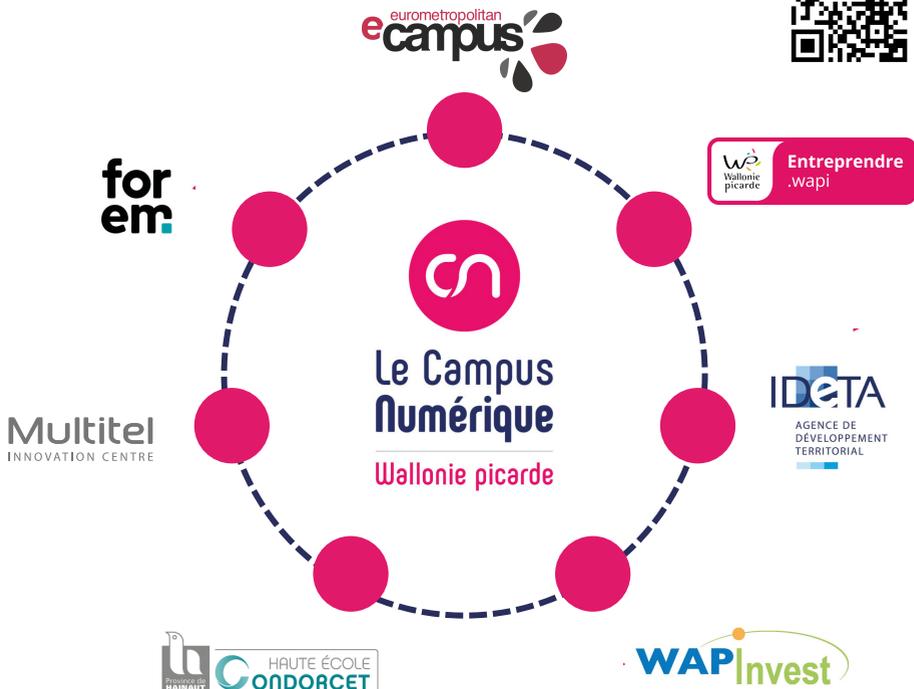


LE CAMPUS NUMÉRIQUE, C'EST QUOI ?

Le lieu dédié à l'écosystème numérique made in Wapi !

Le Campus Numérique, au coeur de l'Eurométropole Lille-Kortrijk-Tournai, rassemble les projets d'accompagnement, de formation, de recherche et d'investissement de Wallonie picarde dans ce domaine.

L'objectif ? Stimuler et impulser les initiatives digitales de la Wallonie picarde!



COMMENT S'INSCRIRE ?

Si vous souhaitez participer à l'une de nos formations, il est important de noter que chaque formation a un nombre minimum de participants requis pour qu'elle puisse être organisée.

Ainsi, si vous êtes intéressé(e) par une formation en particulier, nous vous invitons à contacter directement notre secrétariat ou à consulter notre site web pour vous assurer que le nombre minimum de participants a été atteint.





069.49.02.00



Rue du Progrès, 24
7503 Tournai



ee-campus.be



secretariat@ee-campus.be